

## چکیده

امروزه محتوای الکترونیکی بعنوان بخش پایه‌ای یادگیری الکترونیکی، دارای استانداردهای متفاوتی بوده که مهمترین آنها استاندارد (Sharable Content Object Reference) SCORM می‌باشد. این استاندارد در زمینه مدل مرجع موضوع‌های قابل اشتراک محتوا می‌باشد که به اجزای نرم و به بحث‌های مدل ابر داده‌ها و ساختار روز اهمیت می‌دهد و بیشترین فعالیت آن روی اشتراک محتواست.

هدف از این طرح ارایه مفاهیم اساسی از محتوای الکترونیک و مؤلفه‌های آن، مفهوم استاندارد SCORM و در نهایت معرفی یک مدل ساده استاندارد SCORM است که سعی می‌شود ضمن معرفی این مدل و مفاهیم اصلی مرتبط با آن، چگونگی کارکرد و مزایای استفاده از آن نیز معرفی شود. در این راستا ابتدا ماهیت، کارکرد و سازماندهی SCORM و سپس ساده‌سازی استاندارد SCORM منطبق با سیستم آموزش از راه دور دانشگاه پیام‌نور مورد مطالعه قرار می‌گیرد.

از آنجایی که این استاندارد بسیار جزئی و گسترده بوده که شامل تمامی موارد طراحی محتوای الکترونیکی است، فراگیری آن برای کاربران در رشته‌های متنوع و مختلف دانشگاه پیام‌نور با مشکلات فراوان روبرو خواهد بود. هدف از اجرای این طرح، مطالعه و بررسی دقیق این استاندارد بوده که در انتها منجر به ساده‌سازی و اختصار آن مطابق با نیازهای دانشگاه پیام‌نور گشته، به صورتی که مدل ساده‌ای ارائه شود که تولیدکننده قادر به طراحی محتوای الکترونیکی دروس دانشگاه پیام‌نور با کمترین هزینه یادگیری باشد.